Bases Proyecto

El Hospital Docente Padre Hurtado, conocido como EL CLIENTE, ha planteado una situación que debe resolverse mediante un sistema informático, a partir de ahora EL PRODUCTO.

Los alumnos de la asignatura de Ingeniería de Software, de ahora en adelante LOS DESARROLLADORES, se organizan en equipos de trabajo donde cada equipo toma el rol de una empresa de desarrollo de software que competirá por lograr la adjudicación o aceptación de su proyecto para ser implementado en las instalaciones del cliente.

La evaluación del producto se realizará de la siguiente forma:

* Evaluación de la documentación del proceso de construcción del producto, es decir la Ingeniería de Software detrás del producto.
* Evaluación técnica de la solución, la calidad del producto entregado en cada componente.
* Evaluación por parte del cliente de las soluciones presentadas.

Las partes intervinientes en las evaluaciones tanto de la documentación como de la calidad técnica son las siguientes:

1. **Docente asignatura**, encargado de la evaluación de las entregas parciales del proyecto y evaluación de los componentes de la solución
2. **Comisión evaluadora**, conformada por un cuerpo docente independiente y distinto al docente de la asignatura, el o los representantes que el cliente estime conveniente. Esta comisión define la nota del examen (en el caso de los docentes de la comisión) así como la selección de la solución que se adjudica la implementación del proyecto (solo los representantes del cliente elijen el proyecto ganador).

Cuando el cliente adjudica el proyecto ganador, dicho equipo de trabajo obtiene una nota 7 en todas las evaluaciones previas. Existe la posibilidad de que el cliente no seleccione ningún proyecto.

A continuación, presentan las consideraciones generales respecto tanto al proceso como el producto final

# Sobre el proceso de implementación

El producto será finalizado en la asignatura de Arquitectura de Software.

# Sobre componentes mínimos solución

La solución presentada ante el cliente debe contener los siguientes elementos mínimos:

* 1. Base de datos
  2. Separación de responsabilidades entre los componentes
  3. Implementación de al menos 2 patrones de diseño
  4. Visualizaciones de datos efectivas
  5. Arquitectura de la información
  6. Evaluación de algoritmos

# Sobre requisitos del cliente

Como parte del curso la responsabilidad por el correcto levantamiento de requisitos, así como su validación y registro; recae los desarrolladores.

Sin perjuicio de lo anterior el cuerpo docente podrá corregir o cambiar los requisitos capturados si la situación lo justifica.

Por otro lado, el cliente podrá: eliminar, cambiar o agregar requisitos a su voluntad, en cualquier momento.

# Sobre seguimiento del proyecto

El docente a cargo de la asignatura ya ha definido los hitos de evaluación del proyecto.

Independiente de lo anterior, el cliente podrá exigir presentaciones especiales o documentación aclaratoria del estado de avance del proyecto solo con la condición de avisar con una semana de anticipación.

Cuando el cliente solicite información adicional, los desarrolladores deben satisfacer dicho requerimiento. En caso de no cumplimiento por parte de alguno de los desarrolladores, dicho incumplimiento afectará la disponibilidad de puntos para la autoevaluación del equipo de trabajo.

# Sobre comunicaciones

Las comunicaciones con el cliente están restringidas a su agenda, por lo tanto, Las solicitudes de reuniones se deben agendar con al menos 5 días de anticipación vía el docente de la asignatura. Las reuniones se harán de forma telemática.

Si se requieren consultas por correo electrónico, el cliente responderá según su disponibilidad. En toda comunicación entre los desarrolladores y el cliente, el docente debe estar copiado. El no cumplimiento de esta disposición afectará la disponibilidad de puntos para la autoevaluación del equipo.

Las preguntas y dudas respecto al proyecto se deben realizar con el docente a cargo, estas sesiones deben ser agendadas en el horario que este especifique para ello.

# Sobre proceso de evaluación académica y del cliente.

Como se ha mencionado, la evaluación académica se realizará tanto por el docente (en las entregas parciales), como por una comisión evaluadora (informe y presentación final).

Se incorpora, además, una componente de autoevaluación del equipo en donde obtendrán hasta 21 puntos para repartirse entre los integrantes del equipo, dichos puntos se repartirán según acuerdo de los integrantes del equipo y será considerada como una nota de autoevaluación.

En ningún caso la selección del cliente modificará la nota de autoevaluación.

# Sobre continuidad del proyecto

Si resulta un equipo seleccionado por el cliente, este podrá continuar la ejecución del proyecto en las asignaturas Desafíos Empresa I y II, así como también en Arquitectura de Software.

Si el equipo seleccionado decide no continuar con el proyecto en Desafíos Empresa, otro equipo puede postular a continuar con el proyecto seleccionado por el cliente.

# Sobre la conformación de equipos

Los equipos de trabajo se mantienen hasta acabar la asignatura de Arquitectura de Software.

Los equipos de trabajo son inamovibles, así como el nombramiento del líder del equipo. En caso de deserción del líder de equipo, el docente a cargo procederá a nominar a otro.

En caso de que un equipo pierda dos integrantes, el proyecto quedará a cargo del miembro que queda.

# Sobre cumplimiento

Las fechas y plazos establecidos son inapelables.

No se aceptarán entregas fuera de plazo, en términos académicos esto significa una calificación de 1.0 y una reducción de 6 puntos al ítem de autoevaluación.

# Sobre rechazo del proyecto en comisión evaluadora

Si por cualquier motivo la comisión evaluadora determina que un proyecto no cumple con las bases descritas, el equipo de trabajo será enviado a examen de repetición y sujeto a sus reglas de evaluación.

El examen de repetición será por escrito sin material de apoyo y abarcará toda la materia del trimestre.

# Sobre las decisiones de la comisión evaluadora y del cliente.

Las decisiones de la comisión evaluadora estarán sujetas a las reglas académicas, o sea, el uso de pautas de cotejo o rubricas según cada miembro disponga.

Por otro lado, al cliente se le solicitará una descripción breve indicando sus razones ya sea para la selección o rechazo de un proyecto.

# Sobre plagio

Si en cualquier etapa de desarrollo del proyecto, se detecta plagio, el equipo de trabajo será calificado con un 1.0 trimestral y enviado a la comisión de ética de la universidad.

Se considerará plagio tanto la copia deliberada como la ausencia o incorrecto uso de las referencias bibliográficas.